|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FASA 3: PENGEKODAN | | |
| Teknik leraian | 1. Masalah besar   Mengekod algoritma untuk mengira ansuran bulanan, kadar faedah dan kadar peratus   1. Bahagian-bahagian kecil 2. Pengisytiharan pemboleh ubah dan pemalar 3. Input 4. Proses 5. Output | |
| Teknik pengecaman corak | Corak yang dapat dicamkan bagi setiap bahagian kecil ialah penggunaan data float | |
| 1. Pengisytiharan pembolehubah dan pemalar | Pemboleh ubah untuk menyimpan jumlah wang, kadar faedah dan durasi |
| 1. Input | Pengguna memasukkan suatu nilai numerik untuk jumlah wang, kadar faedah dan durasi |
| 1. Proses | Mengira faedah = kadar faedah \* jumlah wang \* durasi  Mengira jumlah wang = faedah + jumlah wang  Mengira bayaran bulanan = jumlah wang / durasi bayaran balik |
| 1. Output | Papar ansuran bulanan |
| Teknik peniskalan | Penentuan aspek-aspek penting terdiri daripada: | |
| 1. Pengisytiharan pemboleh ubah dan pemalar | * Pemboleh ubah untuk menyimpan * Jumlah wang * Kadar faedah * durasi |
| 1. Input | Kod arahan mesej dorongan (prompt message):  principal = float(input("sila masukkan jumlah pinjaman yang diambil: "))  interest\_rate = float(input("sila masukan kadar faedah: "))  duration = float(int(input("sila masukkan tempoh bayaran balik dalam tahun: "))) |
| 1. Proses | Kod arahan mengira ansuran bulanan  interest\_rate = interest\_rate / 100  interest = interest\_rate \* principal \* duration  principal = interest + principal  monthly\_payment = principal / month  monthly\_payment=float(format(monthly\_payment, '.2f')) |
| 1. Output | Kod arahan memaparkan nilai ansuran bulanan  print("jumlah bayaran bulanan yang perlu anda bayar ialah:", monthly) |